

## **О Space Pets**

Space Pets - это приложение для заботы о питомце и о своем здоровье со встроенными игровыми и социальными элементами.

В основе Space Pets заложено ежедневное занятие для большинства людей – передвижение и не менее важное действие – забота о ближнем.

Мы являемся первым проектом, который воплотил в жизнь концепцию заботы и зарабатывать.

Пользователи приобретают себе космического питомца, который прибыл на нашу планету что бы получить заботу и любовь от нас.

Во время ухода и в процессе выгуливания своего питомца на свежем воздухе вы получаете игровую валюту, которую можно использовать в игре, либо обменивать с целью получения прибыли.

Space Pets стремится подтолкнуть миллионы людей заботиться друг о друге, более здоровому образу жизни и сохранению вымирающих видов животных, а также подключить общественность к Web 3.0, одновременно используя аспект социальной сети для развития долгосрочной платформы, способствующей созданию пользовательского контента.

### ***Определение***

Игровой токен: SPC ограниченный, 500 млрд токенов на первый сезон, потом 50% от первоначального количества.

### ***Загрузка приложения***

Для начала пользователям необходимо установить иконку Space Pets на главный экран.

#### **Андроид**

1. Открываем сайт в браузере.
2. Ждем 2-5 секунда.
3. Появляется иконка - установить приложение или меню - добавить на главный экран.
4. Нажимаем.
5. Подтверждаем установку.

#### **Iphone**

1. Открываем сайт в Safari.
2. Жмем кнопку поделиться (квадрат со стрелкой).
3. Прокручиваем вниз.
4. Нажимаем Добавить на экран домой.
5. Подтверждаем.

После получения доступа к приложению на вашем устройстве вы сможете зарегистрироваться в Space Pets, указав свой адрес электронной почты. Вы получите проверочный код, который вам необходимо ввести для входа в приложение.

После покупки питомца энергия будет восстанавливаться равными долями каждые 4 часа (фиксируется в определенное время 00:00, 04:00, 08:00, 12:00, 16:00, 20:00 UTC) Вы можете начать свое путешествие Space Pets сразу после первого восстановления энергии.

## **Миссия**

Всем известно что в мире есть проблема с вымиранием редких видов животных.

Space Pets создано чтобы миллионы людей по всему миру объединились и заботились о питомцах с помощью приложения Web 3.0. Ежедневно ухаживая за своими питомцами пользователи делают вклад в сохранение популяции редких видов животных.

Space Pets стремится приобщить как можно большее количество людей к социальной ответственности, здоровому образу жизни и совместному времяпрепровождению на свежем воздухе.

## **Сохранение редких видов животных**

Для помощи редким видам животных мы планируем поддерживать всемирные фонды.

В дальнейшем мы будем создавать фонд помощи исчезающим видам животных по всей планете. Здоровая экосистема - это залог нашего существования. Сохранять природу жизненно важно для нас и будущих поколений.

## **Игровые элементы**

### **Питомцы**

Мы создали для вас 1 миллиард уникальных космических питомцев, которым важна ваша любовь и забота.

Питомцы подразделяются на 6 типов редкостей:

Тип редкости	Питомец
Обычный	Енот
Необычный	Жираф
Редкий	Панда
Эпический	Кенгуру
Легендарный	Скоро
Уникальный	Скоро

И два класса: Исследователи и Производители

△ Каждый тип включает в себя одного животного с пятью видами скафандров, четырьмя возрастными, десятью разными эмоциями и чертами характера (которые будут известны когда вы начнете взаимодействие с питомцем )

Производители — ключевой источник ресурсов с высокой стабильностью. Он генерирует основной объем атрибутов, формируя предложение ресурсов для других игроков.

Исследователи также добывают ресурсы, но менее стабильно. Они подходят для самостоятельной игры.

### **Уровни питомца**

Для каждого типа редкости питомца существует 30 уровней.

При достижении определенного уровня пользователю будут открыты дополнительные возможности:

Уровень	Инициированное событие
Уровень 7	Открытие слота 1, открытие скрещивания. Смена возраста. Возможность отдать в уход.
Уровень 14	Открытие слота 2, Смена возраста. Возможность брать в уход 1 питомца.
Уровень 21	Открытие слота 3. Смена возраста. Возможность брать в уход 2 х питомцев.
Уровень 30	Открытие слота 4, восстановление баллона с озоном до 100%. Смена возраста. Возможность брать в уход 3 х питомцев.

Питомцы Исследователи имеют порядковые номера E 01 - E 300 000.

Питомцы Производители имеют порядковые номера M 01 - M 1 600 000.

Остальные питомцы не будут иметь маркировку, только номер.

### **Атрибуты питомцев**

У каждого питомца есть четыре слота для атрибутов.

Атрибуты, которые влияют на игровой процесс:

- Магическая звезда - увеличение ежедневной доходности игрового токена SPC
- Звезда заботы - уменьшение стоимости Минта
- Звезда озона - уменьшение расхода озона
- Звезда вселенной - увеличивает процент восстановления настроения

Уровень атрибута	Магическая звезда	Звезда заботы	Звезда озона	Звезда вселенной
1	3%	-2%	-2%	3%
2	8%	-4%	-4%	8%
3	15%	-7%	-7%	15%
4	25%	-10%	-10%	25%
5	40%	-15%	-15%	40%
6	55%	-20%	-20%	55%
7	75%	-25%	-25%	75%
8	95%	-30%	-30%	95%
9	120%	-35%	-35%	120%
10	150%	-40%	-40%	150%

⚠ Используя магическую звезду можно повысить доходность игрового токена, максимум +150%

Используя звезду заботы можно снизить стоимость минта, максимум -60%

Используя звезду озона можно снизить потребление ОЗ, максимум -60%

Используя звезду вселенной можно увеличить восстановление процента настроения, максимум +150%

### ***Жизнеобеспечение***

Элементы, которые влияют на жизнь питомца:

- Баллон с озоном - во время прогулки с вашим питомцем у него расходуется озон в баллоне
- Спейспад - восстанавливает настроение питомца
- Космический тубик - восстанавливает настроение питомца

### ***Space Vox***

Выполняя все ежедневные действия по уходу и заботе за питомцем, у вас есть вероятность получить Space Vox.

Содержимое Space Vox будет известно после открытия.

Внутри Space Vox могут быть следующие элементы:

- основные атрибуты (магическая звезда, звезда заботы, звезда озона, звезда вселенной)
- атрибуты жизнедеятельности (спейспад, космический тубик, баллон озона)

В случае передачи питомца в уход (делегирование), право на получение Space Vox принадлежит игроку, выполняющему действия по уходу за питомцем.

⚠ Более подробную информацию о механике получения и содержимого Space Vox вы можете узнать тут:

### ***Pet Vox***

После скрещивания двух питомцев вы получаете коробку с питомцем.

В результате скрещивания двух питомцев вы получите Pet Vox одного из возможных типов:

- Обычный
- Необычный
- Редкий
- Эпический
- Легендарный
- Уникальный

После открытия Pet Vox вы узнаете тип редкости вашего питомца.

⚠ Более подробную информацию о механике получения и содержимого Pet Vox вы можете узнать тут: [Описание](#)

## Игровой процесс

### Зарабатывание Токена

После покупки питомца Вам необходимо заботиться и ухаживать за ним для получения токена SPC, выполняя 4 ежедневных действия.

Формула начисления токенов:

PQE -Main
$PQE = BE * (1 + PE + PA + DB)$
<ul style="list-style-type: none"><li>● PQE - итоговый доход игрока (SPC)</li></ul>

BE - Base Earning														
$BE = (BC * LVL) * (QA + (UWM / AWM)) * (1 + PPT) * (1 - CS)$														
<ul style="list-style-type: none"><li>● BC = 1.25(SPC). Базовый коэффициент. Значение установлено разработчиками, может быть изменено.</li><li>● LVL - Текущий уровень питомца</li><li>● QA = feeding + spa + cleaning = 3 action. Если одно из действий не выполнено, то оно равно 0. Значение установлено разработчиками, может быть изменено.</li><li>● UWM - Кол-во минут, которые пользователь использовал на прогулку с питомцем</li><li>● AWM = 30 минут. Кол-во минут, которые ежедневно начисляются на прогулку. Значение установлено разработчиками, может быть изменено.</li><li>● PPT - коэффициент редкости (в долях) :</li></ul>														
<table border="1"><thead><tr><th>Тип редкости</th><th>Percentage of pet type</th></tr></thead><tbody><tr><td>Обычный</td><td>0</td></tr><tr><td>Необычный</td><td>0.4</td></tr><tr><td>Редкий</td><td>0.8</td></tr><tr><td>Эпический</td><td>1.2</td></tr><tr><td>Легендарный</td><td>1.6</td></tr><tr><td>Уникальный</td><td>2.0</td></tr></tbody></table>	Тип редкости	Percentage of pet type	Обычный	0	Необычный	0.4	Редкий	0.8	Эпический	1.2	Легендарный	1.6	Уникальный	2.0
Тип редкости	Percentage of pet type													
Обычный	0													
Необычный	0.4													
Редкий	0.8													
Эпический	1.2													
Легендарный	1.6													
Уникальный	2.0													
<ul style="list-style-type: none"><li>● CS - Услуги по уходу</li><li>● CS 1 = 0.05 x 3 = 0.15</li><li>● CS 2 = 0, если один питомец. 0.0075, если &gt; 1 питомца</li><li>● CS 3 = 0.05 x 3 = 0.15 для делегированных питомцев</li></ul>														
$CS = CS1 + CS2 + CS3$														
<ul style="list-style-type: none"><li>● DB - дополнительный доход за каждого делегированного питомца</li></ul>														
$DB = N * D$														
<ul style="list-style-type: none"><li>● N - количество делегированных питомцев</li><li>● D - бонус за одного питомца. Значение установлено разработчиками, может быть изменено</li><li>●</li></ul>														
PE - Percent of Emotion														
Питомец имеет 10 эмоций, каждая из которых формирует PE														
Percent of Emotion(PE) - Значение установлено разработчиками, может быть изменено.														

PA - Percent of Pet Attribute	
●	PA - коэффициент, зависящий от уровня атрибута
●	PA = MS(L)
Таблица PA:	
Уровень (L)	Magic star (MS), %
1	0.03
2	0.08
3	0.15
4	0.25
5	0.40
6	0.55
7	0.75
8	0.95
9	1.20
10	1.50

### *Действия над питомцами*

Ежедневно над основным питомцем необходимо выполнять 4 действия:

- Покормить питомца (выполняется 15 минут)
- Отдых питомца (выполняется 15 минут)
- Уборка за питомцем (необходимо собрать все предметы)
- Прогулка с питомцем - подробности смотрите ниже

### *Прогулка с питомцем*

Это важное ежедневное действие по уходу за питомцем, при условии 100% настроения у основного питомца вы получаете Space Vox определенного уровня.

Ежедневно на прогулку начисляется 30 минут, по 5 минут каждые 4 часов до достижения максимального предела.

### *Делегирование полномочий по уходу за питомцем*

Пользователи могут передавать своих питомцев другим пользователям для ухода и выполнения ежедневных действий.

Это позволяет владельцам питомцев продолжать заботиться и получать токены SPC, даже если они не могут активно участвовать в игровом процессе.

Игрок принимает полномочия по уходу за питомцем, выполняет действия ( покормить, убрать, погулять, отдохнуть ) и получает часть награды.

Условия распределения дохода ( владелец/исполнитель ) 70/30.

Количество питомцев, которые могут быть переданы одному игроку ограничено, исполнитель берет полную ответственность на переданных ему питомцев и обязан следить за их настроением и баллоном озона.

Исполнитель получает все Space Vox от делегированных питомцев.

⚠ Делегировать можно только питомцев с 100% настроением и на 100% заполненным баллоном ОЗ
---

Исполнители имеют рейтинг на основе качества ухода, стабильности. При не добросовестном уходе, исполнитель лишается возможности брать новых питомцев, его рейтинг снижается, владелец может в любой момент отозвать питомца. Такие нарушения могут привести к длительной блокировке участия в системе делегирования.

### **Повышение уровня питомца**

Таблица апгрейда питомца:

Уровень	Время на повышение уровня, часы	Стоимость повышения уровня в токенах	Стоимость ускорения повышения уровня	Максимальное суточное кол-во токенов на уровень
1	1	0	0	10
2	2	1	6	20
3	3	2	12	30
4	4	3	18	40
5	5	4	24	50
6	6	5	30	60
<b>7</b>	<b>7</b>	<b>150</b>	<b>900</b>	<b>70</b>
8	8	9	54	80
9	9	10	60	90
10	10	11	66	100
11	11	12	72	110
12	12	13	78	120
13	13	14	84	130
<b>14</b>	<b>14</b>	<b>300</b>	<b>1800</b>	<b>140</b>
15	15	16	96	150
16	16	17	102	160
17	17	18	108	170
18	18	19	114	180
19	19	20	120	190
20	20	21	126	200
<b>21</b>	<b>21</b>	<b>450</b>	<b>2700</b>	<b>210</b>
22	22	23	138	220
23	23	24	144	230
24	24	25	150	240
25	25	26	156	250
26	26	27	162	260
27	27	28	168	270
28	28	29	174	280
29	29	30	180	290
<b>30</b>	<b>30</b>	<b>600</b>	<b>3600</b>	<b>300</b>

⚠ Формула расчёта минуты буста (MB):

$$MB = CB / (UT \cdot 60)$$

Cost Boost (CB) - смотрите в таблице апгрейда питомца

Upgrade Time (UT) - смотрите в таблице апгрейда питомца

- Время на повышение уровня питомца - это время, отведенное на увеличение уровня вашего питомца
- Максимальное суточное количество токенов на уровень это лимит начисления токенов на каждом уровне с учётом эмоций и атрибутов
- Свыше лимита +30 суточных SPC стоит 300 SPC единовременно

⚠ Все значения в таблице указаны разработчиками, могут быть изменены.

### **Количество питомцев, необходимых для повышения уровня.**

Таблица количества питомцев:

Количество Обычных питомцев	Максимально допустимый уровень
От 3	10
От 6	15
От 9	20
От 12	25
От 15	30

Таблица взаимозаменяемости питомцев для повышения уровня:

Тип редкости питомца	Количество питомцев	Количество заменяемых питомцев Обычных
Необычный	1	2
Редкий	1	3
Эпический	1	4
Легендарный	1	5
Уникальный	1	6

### **Слоты и атрибуты**

При достижении определенного уровня у пользователя появляется возможность открыть четыре слота для атрибутов, которые влияют на игровой процесс, в каждый из них пользователь может поместить атрибут, для которого этот слот предусмотрен.

Четыре атрибута, которые вставляются в слоты и влияют на игровой процесс:

- Магическая звезда
- Звезда заботы
- Звезда озона
- Звезда вселенной

Таблица разблокировки слотов:

Номер слота	1	2	3	4
Уровень для питомца	7	14	21	30
Комиссия открытия Обычный , SPC	150	150	150	150
Комиссия открытия Необычный , SPC	210	210	210	210
Комиссия открытия Редкий , SPC	270	270	270	270
Комиссия открытия Эпический , SPC	330	330	330	330
Комиссия открытия	Скоро	Скоро	Скоро	Скоро

Легендарный , SPC				
Комиссия открытия Уникальный , SPC	Скоро	Скоро	Скоро	Скоро

△ Слоты для атрибутов имеют 5 уровней, в момент открытия слота вам будет известен уровень.

Таблица вероятности получения уровня слота:

Редкость	1 ур. %	2 ур. %	3 ур. %	4 ур. %	5 ур. %
Обычный	90	10	0	0	0
Необычный	30	60	10	0	0
Редкий	10	30	50	10	0
Эпический	10	10	30	40	0
Легендарный	0	10	20	30	40
Уникальный	0	0	10	50	40
% к атрибуту	NA	10	20	30	40

Уровень каждого атрибута можно повысить.

Таблица повышения уровня атрибута:

Уровень атрибута	Требуется атрибутов	Комиссия, SPC	% успеха исследователи	% успеха производители
1	3	100	30	60
2	3	200	35	65
3	3	400	40	70
4	3	800	45	75
5	3	1600	50	80
6	3	3200	55	85
7	3	7400	60	90
8	3	14800	65	95
9	3	29600	70	100
10	NA	NA	NA	NA

Для повышения уровня необходимо использовать 3 атрибута одинакового вида и уровня.

△ При неудачном повышении уровня атрибута пользователь теряет как сами атрибуты, так и токены, затраченные на улучшение.

При удачном улучшении уровня атрибута вы получаете новый атрибут высшего уровня.

### **Восстановление жизнеобеспечения**

Восстановление баллона с озоном.

Во время каждой прогулки с вашим основным питомцем у него расходуется озон из баллона.

Расход озона увеличивается пропорционально количеству занятых слотов в рюкзаке.

Базовое значение 0.06% за 30 минут прогулки на 1 уровне. С каждым повышением уровня потребление озона увеличивается в два раза.

Каждый занятый слот в рюкзаке увеличивает потребление озона на 0,005%.

Озон необходимо восполнять, для нормального жизнеобеспечения питомца на планете Земля.

⚠ Один баллон восстанавливает 4,5% озона, для восстановления вам потребуется.

40 SPC + баллон для дозаправки.

### ***Уровень Озона***

- O3 < 100 % - питомца нельзя выставить в Маркете, делегировать или передать другому игроку
- O3 < 20 % - питомец не может учитываться при повышении уровня
- O3 = 0 % - питомец не может участвовать в прогулках

Баллон для дозаправки вы можете приобрести в Маркете или он может выпасть в Space Vox после прогулки с вашим питомцем, при условии выполнения всех действий по уходу за ним в течение текущих суток и 100% настроении.

### ***Спейспад / Космический тубик***

С помощью Спейспад и Космического тубика можно восполнить Настроение вашего питомца до 100%.

⚠ Спейспад и Космический тубик можно приобрести в Маркете или он может выпасть в Space Vox после прогулки с вашим питомцем, при условии выполнения всех действий по уходу за ним в течение текущих суток.

Каждый Спейспад и Космический тубик возможно использовать только один раз.

### ***Создание питомцев***

Создание питомцев (минт) — это процесс, в котором пользователи приложения выбирают 2 х принадлежащих им питомцев и создают новый Pet Vox.

⚠ Оба питомца, которые используются для минта должны быть не ниже 7 уровня и иметь заполненную на 100% шкалу настроения.

Одного питомца можно использовать в качестве создателя не более 5 раз. Минт питомцев стоит SPC. Стоимость зависит от того, сколько раз питомец уже был использован при минте. Чем больше раз, тем выше стоимость в токенах.

⚠ После минта наступает период охлаждения для каждого питомца в течение 72 часов, по истечению которых их снова можно использовать для минта. Это сделано для того чтобы не допустить инфляцию и перенасыщение рынка Pet Vox' ами.

⚠ Всех питомцев исследователей и производителей с маркировкой "Е", "М" создают и распространяют разработчики приложения, остальные питомцы создаются пользователями в процессе минта и размещаются в Маркете.

## Минт, стоимость SPC

Обычный + Обычный:

Обычный/Обычный	0/5	1/5	2/5	3/5	4/5
0/5	800	825	875	850	900
1/5	825	850	875	900	925
2/5	850	875	900	925	950
3/5	875	900	925	950	975
4/5	900	925	950	975	1000

Таблица вероятности типа Pet Vox после минт Обычный + Обычный:

Обычный	Необычный	Редкий	Эпический	Легендарный	Уникальный
98%	2%	0%	0%	0%	0%

Необычный + Обычный:

Необычный/Обычный	0/5	1/5	2/5	3/5	4/5
0/5	950	987,5	1025	1062,5	1100
1/5	987,5	1025	1062,5	1100	1137,5
2/5	1025	1062,5	1100	1137,5	1175
3/5	1062,5	1100	1137,5	1175	1212,5
4/5	1100	1137,5	1175	1212,5	1250

Таблица вероятности типа Pet Vox после минт Необычный + Обычный:

Обычный	Необычный	Редкий	Эпический	Легендарный	Уникальный
75%	24%	1%	0%	0%	0%

Редкий + Обычный:

Редкий/Обычный	0/5	1/5	2/5	3/5	4/5
0/5	1100	1200	1300	1400	1500
1/5	1200	1300	1400	1500	1600
2/5	1300	1400	1500	1600	1700
3/5	1400	1500	1600	1700	1800
4/5	1500	1600	1700	1800	1900

Таблица вероятности типа Pet Vox после минт Редкий + Обычный:

Обычный	Необычный	Редкий	Эпический	Легендарный	Уникальный
75%	0%	24%	1%	0%	0%

Эпический + Обычный:

Эпический/Обычный	0/5	1/5	2/5	3/5	4/5
0/5	1250	1312,5	1375	1437,5	1500
1/5	1312,5	1375	1437,5	1500	1562,5
2/5	1375	1437,5	1500	1562,5	1625
3/5	1437,5	1500	1562,5	1625	1687,5
4/5	1500	1562,5	1625	1687,5	1750

Таблица вероятности типа Pet Vox после минт Эпический + Обычный:

Обычный	Необычный	Редкий	Эпический	Легендарный	Уникальный
75%	0%	0%	24%	1%	0%

Легендарный + Обычный:

Легендарный/Обычный	0/5	1/5	2/5	3/5	4/5
0/5	1400	1475	1550	1625	1700
1/5	1475	1550	1625	1700	1775
2/5	1550	1625	1700	1775	1850
3/5	1625	1700	1775	1850	1925
4/5	1700	1775	1850	1925	2000

Таблица вероятности типа Pet Vox после митт Легендарный + Обычный:

Обычный	Необычный	Редкий	Эпический	Легендарный	Уникальный
75%	0%	0%	0%	24%	1%

Уникальный + Обычный:

Уникальный/Обычный	0/5	1/5	2/5	3/5	4/5
0/5	1550	1637,5	1725	1812,5	1900
1/5	1637,5	1725	1812,5	1900	1987,5
2/5	1725	1812,5	1900	1987,5	2075
3/5	1812,5	1900	1987,5	2075	2162,5
4/5	1900	1987,5	2075	2162,5	2250

Таблица вероятности типа Pet Vox после митт Уникальный + Обычный:

Обычный	Необычный	Редкий	Эпический	Легендарный	Уникальный
75%	0%	0%	0%	1%	24%

Необычный + Необычный:

Необычный/Необычный	0/5	1/5	2/5	3/5	4/5
0/5	1100	1150	1200	1250	1300
1/5	1150	1200	1250	1300	1350
2/5	1200	1250	1300	1350	1400
3/5	1250	1300	1350	1400	1450
4/5	1300	1350	1400	1450	1500

Таблица вероятности типа Pet Vox после митт Необычный + Необычный:

Обычный	Необычный	Редкий	Эпический	Легендарный	Уникальный
0%	98%	2%	0%	0%	0%

Редкий + Необычный:

Редкий/Необычный	0/5	1/5	2/5	3/5	4/5
0/5	1100	1150	1200	1250	1300
1/5	1150	1200	1250	1300	1350
2/5	1200	1250	1300	1350	1400
3/5	1250	1300	1350	1400	1450
4/5	1300	1350	1400	1450	1500

Таблица вероятности типа Pet Vox после митт Редкий + Необычный:

Обычный	Необычный	Редкий	Эпический	Легендарный	Уникальный
0%	75%	24%	1%	0%	0%

Эпический + Необычный:

Эпический/Необычный	0/5	1/5	2/5	3/5	4/5
0/5	1400	1475	1550	1625	1700
1/5	1475	1550	1625	1700	1775
2/5	1550	1625	1700	1775	1850
3/5	1625	1700	1775	1850	1925
4/5	1700	1775	1850	1925	2000

Таблица вероятности типа Pet Vox после микта Эпический + Необычный:

Обычный	Необычный	Редкий	Эпический	Легендарный	Уникальный
0%	75%	0%	24%	1%	0%

Легендарный + Необычный:

Легендарный/Необычный	0/5	1/5	2/5	3/5	4/5
0/5	1400	1475	1550	1625	1700
1/5	1475	1550	1625	1700	1775
2/5	1550	1625	1700	1775	1850
3/5	1625	1700	1775	1850	1925
4/5	1700	1775	1850	1925	2000

Таблица вероятности типа Pet Vox после микта Легендарный + Необычный:

Обычный	Необычный	Редкий	Эпический	Легендарный	Уникальный
0%	75%	0%	0%	24%	1%

Уникальный + Необычный:

Уникальный/Необычный	0/5	1/5	2/5	3/5	4/5
0/5	1400	1475	1550	1625	1700
1/5	1475	1550	1625	1700	1775
2/5	1550	1625	1700	1775	1850
3/5	1625	1700	1775	1850	1925
4/5	1700	1775	1850	1925	2000

Таблица вероятности типа Pet Vox после микта Уникальный + Необычный:

Обычный	Необычный	Редкий	Эпический	Легендарный	Уникальный
0%	75%	0%	0%	1%	24%

Редкий + Редкий:

Редкий/Редкий	0/5	1/5	2/5	3/5	4/5
0/5	1400	1475	1550	1625	1700
1/5	1475	1550	1625	1700	1775
2/5	1550	1625	1700	1775	1850
3/5	1625	1700	1775	1850	1925
4/5	1700	1775	1850	1925	2000

Таблица вероятности типа Pet Vox после микта Редкий + Редкий:

Обычный	Необычный	Редкий	Эпический	Легендарный	Уникальный
0%	0%	98%	2%	0%	0%

Эпический + Редкий:

Эпический/Редкий	0/5	1/5	2/5	3/5	4/5
0/5	1550	1637,5	1725	1812,5	1900
1/5	1637,5	1725	1812,5	1900	1987,5
2/5	1725	1812,5	1900	1987,5	2075
3/5	1812,5	1900	1987,5	2075	2200
4/5	1900	1987,5	2087	2200	2375

Таблица вероятности типа Pet Vox после микт Эпический + Редкий:

Обычный	Необычный	Редкий	Эпический	Легендарный	Уникальный
0%	0%	75%	24%	1%	0%

Легендарный + Редкий:

Легендарный/Редкий	0/5	1/5	2/5	3/5	4/5
0/5	1700	1800	1900	2000	2100
1/5	1800	1900	2000	2100	2200
2/5	1900	2000	2100	2200	2300
3/5	2000	2100	2200	2300	2400
4/5	2100	2200	2300	2400	2500

Таблица вероятности типа Pet Vox после микт Легендарный + Редкий:

Обычный	Необычный	Редкий	Эпический	Легендарный	Уникальный
0%	0%	75%	0%	24%	1%

Уникальный + Редкий:

Уникальный/Редкий	0/5	1/5	2/5	3/5	4/5
0/5	1850	1962,5	2075	2187,5	2300
1/5	1962,5	2075	2187,5	2300	2412,5
2/5	2075	2187,5	2300	2412,5	2525
3/5	2187,5	2300	2412,5	2525	2637,5
4/5	2300	2412,5	2525	2637,5	2750

Таблица вероятности типа Pet Vox после микт Уникальный + Редкий:

Обычный	Необычный	Редкий	Эпический	Легендарный	Уникальный
0%	0%	75%	0%	1%	24%

Эпический + Эпический:

Эпический/Эпический	0/5	1/5	2/5	3/5	4/5
0/5	1700	1800	1900	2000	2100
1/5	1800	1900	2000	2100	2200
2/5	1900	2000	2100	2200	2300
3/5	2000	2100	2200	2300	2400
4/5	2100	2200	2300	2400	2500

Таблица вероятности типа Pet Vox после микт Эпический + Эпический:

Обычный	Необычный	Редкий	Эпический	Легендарный	Уникальный
0%	0%	0%	98%	2%	0%

Легендарный + Эпический:

Легендарный/Эпический	0/5	1/5	2/5	3/5	4/5
0/5	1850	1962,5	2075	2187,5	2300
1/5	1962,5	2075	2187,5	2300	2415,5
2/5	2075	2187,5	2300	2415,5	2525
3/5	2187,5	2300	2415,5	2525	2637,5
4/5	2300	2415,5	2525	2637,5	2750

Таблица вероятности типа Pet Vox после мит Legendarnый + Эпический:

Обычный	Необычный	Редкий	Эпический	Легендарный	Уникальный
0%	0%	0%	75%	24%	1%

Уникальный + Эпический:

Уникальный/Эпический	0/5	1/5	2/5	3/5	4/5
0/5	1850	1962,5	2075	2187,5	2300
1/5	1962,5	2075	2187,5	2300	2415,5
2/5	2075	2187,5	2300	2415,5	2525
3/5	2187,5	2300	2415,5	2525	2637,5
4/5	2300	2415,5	2525	2637,5	2750

Таблица вероятности типа Pet Vox после мит Уникальный + Эпический:

Обычный	Необычный	Редкий	Эпический	Легендарный	Уникальный
0%	0%	0%	75%	24%	1%

Легендарный + Легендарный:

Легендарный/Легендарный	0/5	1/5	2/5	3/5	4/5
0/5	2000	2125	2250	2375	2500
1/5	2125	2250	2375	2500	2625
2/5	2250	2375	2500	2625	2750
3/5	2375	2500	2625	2750	2875
4/5	2500	2625	2750	2875	3000

Таблица вероятности типа Pet Vox после мит Legendarnый + Легендарный:

Обычный	Необычный	Редкий	Эпический	Легендарный	Уникальный
0%	0%	0%	0%	98%	2%

Уникальный + Легендарный:

Уникальный/Легендарный	0/5	1/5	2/5	3/5	4/5
0/5	2000	2125	2250	2375	2500
1/5	2125	2250	2375	2500	2625
2/5	2250	2375	2500	2625	2750
3/5	2375	2500	2625	2750	2875
4/5	2500	2625	2750	2875	3000

Таблица вероятности типа Pet Vox после мит Уникальный + Легендарный:

Обычный	Необычный	Редкий	Эпический	Легендарный	Уникальный
0%	0%	0%	0%	75%	25%

Уникальный + Уникальный:

Уникальный/Уникальный	0/5	1/5	2/5	3/5	4/5
0/5	2000	2125	2250	2375	2500
1/5	2125	2250	2375	2500	2625
2/5	2250	2375	2500	2625	2750
3/5	2375	2500	2625	2750	2875
4/5	2500	2625	2750	2875	3000

Таблица вероятности типа Pet Vox после мінт Уникальный+ Уникальный:

Обычный	Необычный	Редкий	Эпический	Легендарный	Уникальный
0%	0%	0%	0%	0%	100%

### *Pet Vox*

Pet Vox может иметь разный тип редкости.

Пользователь получит нового питомца, после открытия Pet Vox, при этом тип редкости питомца зависит от типа редкости Pet Vox.

Таблица вероятности типа редкости питомца в зависимости от типа редкости Pet Vox:

	Питомец Обычный	Питомец Необычный	Питомец Редкий	Питомец Эпический	Питомец Легендарный	Питомец Уникальный
Pet Vox Обычный	98%	2%	0%	0%	0%	0%
Pet Vox Необычный	20%	77%	3%	0%	0%	0%
Pet Vox Редкий	0%	23%	74%	3%	0%	0%
Pet Vox Эпический	0%	0%	26%	71%	3%	0%
Pet Vox Легендарный	0%	0%	0%	29%	68%	3%
Pet Vox Уникальный	0%	0%	0%	0%	20%	80%

### *Экономика Питомцев*

Количество питомцев ограничено - 1 миллиард, новых не будет.

Часть питомцев распространяется через первичную продажу от проекта. Остальная часть может быть получена пользователями исключительно через механику Мінт.

Создание новых питомцев сверх установленного лимита невозможно. Проект не имеет технической возможности выпустить дополнительных питомцев.

### *Токеномика*

Общий начальный объём токена SPC составляет **500,000,000,000**.

Эмиссия токена построена по модели последовательного снижения (halving).

После полного распределения текущего объёма токена, доступный supply уменьшается на 50%, а награды за игровые действия пропорционально снижаются.

Каждый следующий этап продолжает данную модель, формируя следующую последовательность: 500B → 250B → 125B → 62.5B и далее.

Данный механизм обеспечивает постепенное снижение инфляции токена и увеличение его дефицита с течением времени.

### ***Сжигание токена SPC:***

- Увеличение суточного лимита
- Улучшение питомца
- Создание питомца
- Открытие Space Vox
- Открытие слота под атрибуты
- Улучшение атрибутов
- Содержание и уход за питомцем
- Восстановление ОЗ
- Восстановление настроек
- Мгновенные улучшения и действия
- Покупка дополнительных слотов
- Увеличение вероятностей

### ***Первая продажа:***

100 000 - Питомцев исследователей, Обычного , Необычного и Редкого типа редкости.

100 000 - Pet Vox с питомцами исследователями, Обычного , Необычного и Редкого типа редкости.

1 000 000 - Питомцев производителей, Обычного , Необычного и Редкого типа редкости.

### ***Вторая продажа через неопределённый срок:***

50 000 - Питомцев исследователей, Эпического, Легендарного, Уникального типа редкости.

50 000 - Pet Vox с питомцами исследователями, Эпического, Легендарного, Уникального типа редкости.

600 000 - Питомцев производителей, Эпического, Легендарного, Уникального типа редкости.

Остальные питомцы будут доступны через механику создания ( Минт ) от пользователей в маркете.

⚠ Питомцы производители уникальны, их можно приобрести только на первом , втором этапе продаже.

Питомцы производители не попадают под механику создания ( Минт ).

При минте двух питомцев производителей, вы получите обычного питомца.

### ***Прозрачность***

Мы строим открытую и понятную экономику, где правила одинаковы для всех.

#### **Честный старт**

- Вы входите в проект на раннем этапе
- Получаете питомцев из первого пула
- После этого рынок полностью формируют сами игроки

Платформа не продает питомцев повторно и не вмешивается в рынок.

Ранние участники получают максимальные возможности.

## Открытая механика

- Все способы получения наград заранее известны
- Условия получения Space Vox и токенов прозрачны
- Вероятности атрибутов не скрываются

## Честная экономика

- Цены формируются самими игроками
- Все сделки проходят через открытый маркет
- Платформа не управляет ценами

## Понятные правила системы

- Условия получения дохода фиксированные и не меняются задним числом
- Все ограничения (настроение, лимиты и т.д) заранее обозначены
- Игрок всегда понимает, за что он получает или теряет доход

## Прозрачный маркет

- Все предложения видны пользователям
- Системные предложения помечаются отдельно
- Механизмы поддержки открыто обозначены

Мы не скрываем механику - мы показываем, как работает система.

Чем понятнее правила, тем честнее игра и устойчивее экономика.

## **Общение с питомцем**

Ваш питомец — это не просто герой в игре. Это живой цифровой друг с искусственным интеллектом.

Общайтесь с ним, как с настоящим спутником: задавайте вопросы, разговаривайте, узнавайте его характер, настроение и особенности. Каждый питомец сможет поддерживать диалог, реагировать на ваши действия, развиваться вместе с вами и становиться по-настоящему уникальным.

Благодаря подключению ИИ, питомцы смогут:

- общаться с вами в реальном времени
- запоминать взаимодействия
- проявлять индивидуальность
- обучаться и развиваться
- становиться не просто питомцем, а настоящим компаньоном

## **Настроение**

У каждого питомца есть шкала настроения.

⚠ При каждом невыполненном действии над основным питомцем в течение суток у него отнимается 5% настроения.

Каждое выполненное действие над основным питомцем восстанавливает 1% настроения.

У нового питомца шкала настроения 100%, в течение первых суток после приобретения питомца шкала настроения не уменьшается за невыполненные действия.

Каждое первое начисление минут для прогулки после первых суток происходит сверка выполненных действий над основным питомцем для корректировки шкалы настроения.

Проверка настроения осуществляется у текущего основного питомца.

⚠ У не основных питомцев шкала настроения не проверяется и остаётся на том уровне когда питомец был основным.

Шкалу настроения можно также восстановить используя Спейспад или Космический тюбик, который можно получить в Space Vox или приобрести в Маркете. Один Спейспад или Космический тюбик восстанавливает 4% шкалы настроения.

⚠ Когда шкала настроения станет равна 0%, то с этим питомцем пользователь не может выполнять никаких действий, пока не восстановит настроение до 50% с помощью Спейспад или Космического тюбика.

### ***Космический рюкзак***

У каждого пользователя есть Космический рюкзак.

Общий объем рюкзака составляет 750 слотов, которые могут использоваться для питомцев, Pet Vox, Space Vox и для атрибутов.

Начальные условия:

- На старте доступно 20 слотов

Расширение:

- Пользователь может увеличивать количество слотов за токены SPC
- Распределение слотов полностью свободное - игрок сам решает, что хранить

⚠ Чем больше слотов занято, тем выше потребление озона.

### ***Space Vox***

Выполняя все ежедневные действия по уходу и заботе за питомцем, у вас есть вероятность получить Space Vox.

За токены SPC пользователь может повысить уровень Space Vox, во вкладке профиль, + 1 % повешения стоит 10SPC

⚠ Доступно всего 4 слота для Space Vox.

***Внутри Space Vox могут быть следующие элементы:***

- Основные атрибуты (магическая звезда, звезда заботы, звезда озона, звезда вселенной)
- Атрибуты жизнеобеспечения (спейспад, космический тюбик, баллон озона)

⚠ Space Vox выпадает только при 100% настроении у основного питомца.

Таблица параметров Space Vox:

Уровень Space Vox	Уровень питомца	Прогулка, минут	Комиссия за открытия (Cost Boost), SPC	Комиссия за быстрое открытие, SPC	Период охлаждения, (Hold Time), Н
1	1	30	15	90	24
2	3	30	45	270	72
3	5	30	75	450	120
4	10	30	150	900	168
5	15	30	225	1350	216
6	20	30	300	1800	264
7	25	30	500	3000	312
8	30	30	750	4500	360

△ Формула расчёта минуты буста (MB):

$$MB = CB / (HT \cdot 60)$$

Cost Boost (CB) - смотрите в таблице параметров Space Vox

Hold Time (HT) - смотрите в \*\*таблице параметров Space Vox

Таблица вероятностей содержимого Space Vox для питомцев Исследователей:

Уровень Space Vox	Атрибут 1 уровня	Атрибут 2 уровня	Атрибут 3 уровня	Баллон с ОЗ,+1	Спейспад, +1
1	10 %	0 %	0 %	0 %	0 %
2	20 %	0 %	0 %	0 %	0 %
3	30 %	0 %	0 %	0 %	0 %
4	40 %	10 %	0 %	5 %	5 %
5	50 %	15 %	0 %	10 %	10 %
6	60 %, 50 %	20 %, 3%	5 %	20 %	20 %
7	70 %, 70 %	30 %, 6%	20 %	30 %	30 %
8	80 %, 100 %	50 %, 10%	45 %	40 %	40 %

Таблица вероятностей содержимого Space Vox для питомцев Производителей:

Уровень Space Vox	Атрибут 1 уровня	Атрибут 2 уровня	Атрибут 3 уровня	Баллон с ОЗ,+1	Спейспад, +1
1	100%	5%	10%	30%	30%
2	100%	10%	20%	40%	40%
3	100%	20%	30%	50%	50%
4	100%	30%	40%	60%	60%
5	100%	40%, 40%	50%	70%	70%
6	100%, 100%	60%, 60%	65%	80%	80%
7	100%, 100%	80%, 80%	70%	90%	90%
8	100%, 100%	100%, 100%	80%	100%	100%

Начиная с 6 уровня вам может выпасть по два атрибута первого и второго уровня. В таблице через запятую указана вероятность получения второго атрибута.

△ Атрибуты 4 - 10 уровня можно получить только с помощью апгрейда, в Space Vox они не выпадают.

Все не открытые Space Vox будут храниться в рюкзаке.

⚠ Таблица вероятностей находится на стадии разработки и может быть изменена разработчиками

### ***Маркет***

Маркет — это место, где пользователи могут продавать / покупать своих питомцев, атрибуты и Pet Vox. В Маркете доступна простая функция фильтрации и сортировки для удобной навигации.

Питомцы производители могут продавать токены SPC другим пользователям.

Что бы в игре не возникало дефицита ключевых ресурсов система автоматически поддерживает рынок.

Если в маркете не хватает ресурсов, платформа добавляет их в продажу:

- Баллон с озоном
- Спейспад
- Космичекий тубик

Цена таких предметов на 30% выше средней рыночной, и будет иметь пометку.

Основную ценовую политику в игре формируют сами пользователи.

Платформа не вмешивается в рынок, за исключением механизма поддержки доступности ресурсов.

### ***Вывод денежных средств***

В Space Pets вы не просто играете — вы можете зарабатывать.

Пользователи смогут продавать питомцев, атрибуты и другие игровые предметы через внутренний маркет, а после продажи получать реальные выплаты напрямую на банковскую карту.

Как это работает:

- Размещаете питомца или атрибут на маркете
- Указываете данные своей банковской карты для получения выплат
- После успешной продажи покупатель оплачивает товар
- ООО выступает гарантом сделки и обрабатывает выплату
- Деньги поступают вам на карту после подтверждения продажи

Все продажи проходят официально через компанию, что делает процесс удобным, прозрачным и безопасным.

⚠ Все что продается в маркете, продается исключительно другим пользователям.

За каждую операцию в Маркете взимается комиссия 6%.

### ***Любовь***

Coming Soon!

Это очень важное дополнение, которое мы анонсируем немного позже! Следите за обновлениями!

## Античитинг

Использование устройств, которые были взломаны, перепрошиты или имеют изменения в ОС, приведет к тому, что Space Pets не будет работать должным образом.

⚠ Мы не будем помогать вернуть потерянные средства в результате использования GPS - подмены или хакерских программ.

Для пресечения мошенничества в игре используются следующие инструменты:

- GPS
- Датчик движения и данные о здоровье
- Ручной анализ статистики и пометка подозрительных пользователей
- Собственная античитерская система с использованием искусственного интеллекта

В таблице ниже описаны возможные действия и то, как система будет на них реагировать. Данная таблица не ограничивает возможные меры, которые могут быть применены к пользователю, неправомерно использующему приложение.

Действия	Отклик системы
Манипуляция с GPS	Мошенничество
Попытка взлома	Мошенничество
Имитация движения	Мошенничество
Использование нескольких устройств с запущенным приложением Space Pets в режиме прогулки одновременно	Мошенничество
Прогулка с друзьями	Не мошенничество
Прогулка с 2-мя телефонами, но только с 1 активным аккаунтом	Не мошенничество
Использование животных для прогулок	Мошенничество

Существует система оценки действий пользователя. При выявлении частых нарушений или мошенничества пользователь получает ограничения на доступ к функциям маркета, включая продажу активов. В зависимости от тяжести нарушений могут применяться временные блокировки или полное ограничение торговых операций. Повторные нарушения приводят к ужесточению санкций вплоть до длительной блокировки аккаунта.